

Planung AgilDrive Schuljahr 20/21	Schularten: Berufsschule, BKI
Workshop 28.07.2020	Methodisch-Didaktische Umsetzung

Auftrag 1: Bitte die Tabelle ausfüllen und abgeben.

Thema/Szenario/Klassen	Lehrerteam				Zeitraum (Monat), Schätzung
	Fach- Lehrer	Fach- Lehrer	DL	DL	
AS9/VR Taschenrechner (GUI, JavaFx)	Sü	g			50 hW 51 hW
Prüfung VR Dash Board (Node-Red etc.)	Sü	g			50 hW

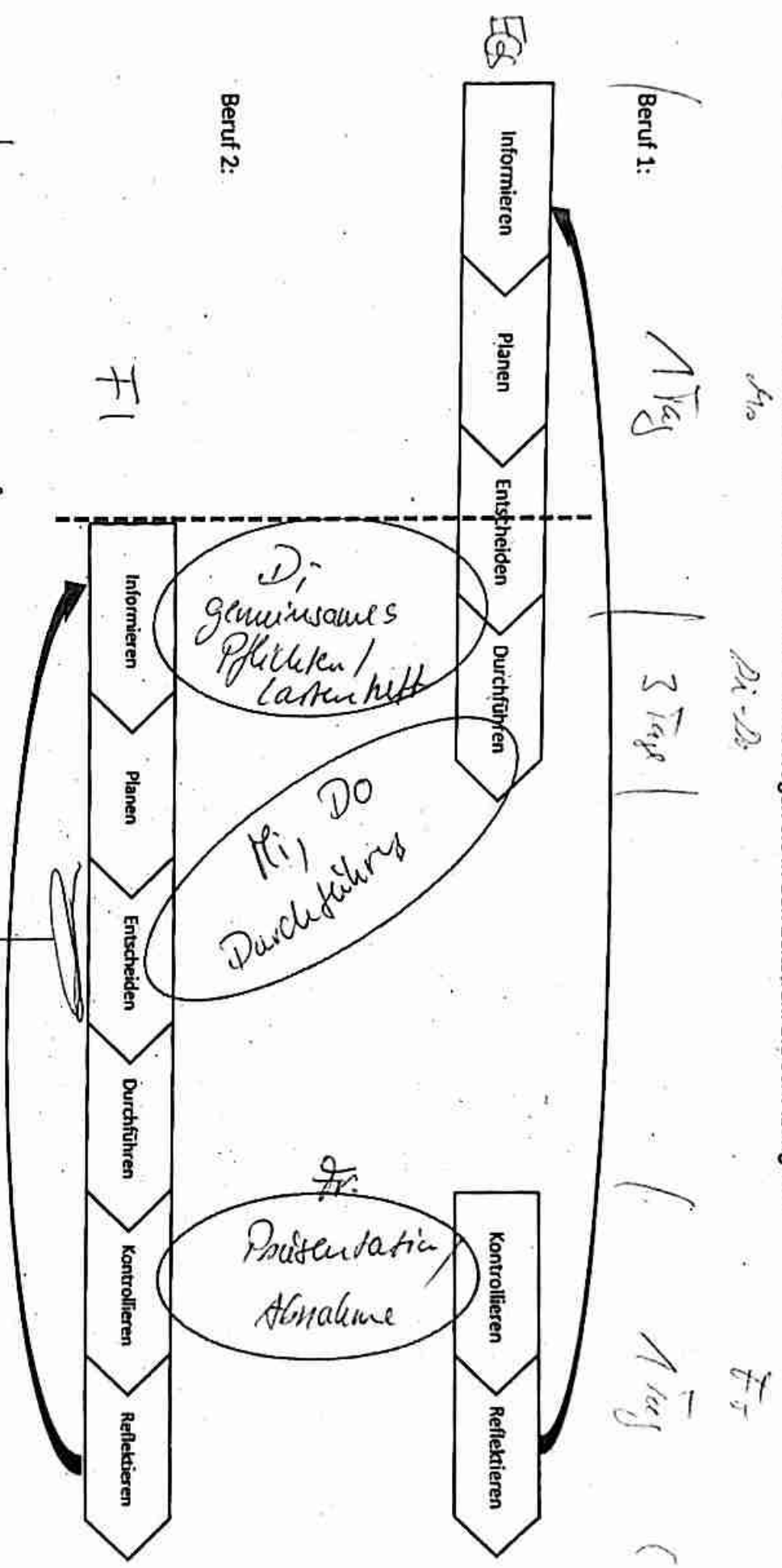
Planung Et / Ru

- Durchführung in einem Block

Auftrag 2: Bitte einen nach Möglichkeit konkreten Ablauf festlegen. Tragen Sie in den Handlungskreis die Projekthandlungen ein. Kennzeichnen Sie die Phasen, für die Sie Sonderstundenplan benötigen.

<p>Beruf: <u>Fi</u></p> <p><i>Siehe Bloggen Holbild</i></p> <p><i>Wahr, Unklar</i></p> <p>Informieren</p> <p>Planen</p> <p>Entscheiden</p> <p>Durchführen</p> <p>Kontrollieren</p> <p>Reflektieren</p> <p>EAD</p> <p>Doxim DR</p>	<p>Beruf: <u>EGS</u></p> <p><i>Siehe Blatt 4, Funktionen DR</i></p> <p>Informieren</p> <p>Planen</p> <p>Entscheiden</p> <p>Durchführen</p> <p>Kontrollieren</p> <p>Reflektieren</p> <p>best. info. registrieren, zur notfalls aktivierung</p> <p>Personalplanung</p> <p>Abgrenzen, definieren, realisieren</p> <p>Agilität, Realisierung, Realisieren</p> <p>Abgrenzen, Teilweise</p> <p>Funktionen, Abschlus</p>
---	---

Auftrag 3: Schätzen Sie den Zeitbedarf für die einzelnen Phasen. Tragen Sie in den Zeitstrahl die Schätzung ein.



Beruf 2:

Erklärung Java FX
bzw.
Node Red

Semesterplan

Auftrag 4: Ergänzen/ Verändern/ passen Sie an den Vorschlag zu den Unterrichtsprodukten. Tragen sie in die Tabelle mögliche Unterrichtsprodukte zu den jeweiligen Phasen und die entsprechenden Dokumentationsmöglichkeiten (Dokument, Präsentation, Video, Tonaufnahme, Fertigungstück, Foto, Screenshot, Applikation, etc) ein. Tragen Sie dabei auch den erwünschten Umfang ein.

Phase	Unterrichtsprodukt Beruf 1	Unterrichtsprodukt Beruf 2
Informieren	Textliche Inhalte Lernaktivitäten, Prüfungen	Textliche Inhalte, Lernaktivitäten Prüfungen
Planen	in Planung	in Planung
Entscheiden	in Planung	in Planung
Durchführen	4	4
Kontrollieren	11	1
Reflektieren	7	1