Projektanmeldung
Projekttage 2026

Projektname:	**Fitness- und Sport-Apps im Vergleich**		
Verantwortliche Lehrperson:	Seiler		
Verantwortlicher Schüler:		Klasse:	

Projektziel: *Information darüber, was am Ende des dritten Projekttags erreicht werden sollte. Eventuell auch eine Abgrenzung, was nicht erreichbar scheint, um eine klare Vorstellung über das Projekt zu erhalten.*

Fitness- und Sport-Apps sind eine beliebte Möglichkeit, Trainingsroutinen zu strukturieren, Fortschritte zu verfolgen und motiviert Sport zu treiben. Sie bieten Flexibilität und ermöglichen ein Training nach individuellen Vorlieben.
Die Teilnehmer des Projektes sollen Einblicke erhalten, über die....

- Steuerung, Bewertung und Optimierung von Bewegungsabläufen
- Steuerung der Trainingsplanung zur Umsetzung von Trainingszielen
- Auswertung von digitalem Feedback

... mit Hilfe verschiedener Fitness- und Sport-Apps.

Projektverlauf: *Skizzenhafte Angabe über den inhaltlichen und zeitlichen Verlauf des Projekts.*

Mi	
Do	
Fr	

Präsentation: *Wie könnte eine Präsentation (Ergebnisse/Infos) für am Projekt nicht beteiligte Personen aussehen?*

Teilnehmende:

Spezielle Fähigkeiten, die für dieses Projekt zwingend notwendig sind:		keine	
Das sollten die Teilnehmer mitbringen:		Sportkleidung (erforderlich) , iPAD, Smartwatch o.ä. (optional)	
Min. Teilnehmeranzahl:		Max. Teilnehmeranzahl:	12

Hubert-Sternberg-Schule

Projektanmeldung

Projekttage 2026

Kosten:

Erwartete Kosten (max.): 0 Euro

Betrag pro Teilnehmer: 0 Euro

Ressourcen:

Raumbedarf (PC-Raum, Turnhalle, ...): 1 Hallendrittel KSH/ 2-3 Stunden Fitnessraum

Bedarf an technischer Ausrüstung: Stativ mit iPAD-Halterung