Projektbeschreibung

Projekttage: 22.07. – 24.07.2026

Projektname:	**Erlebnispädagogik / „Unser Abenteuer“**		
Verantwortliche Lehrperson/en:	**Jürgen Edinger**		
Verantwortlicher Schüler:		**Klasse:**	

Projektziel:
Wir haben verschiedene Erlebnispädagogische Übungsreihen und Spiele zu einer „Abenteuer Geschichte“ zusammengeführt.
Wir haben eine „Anleitung“ welche Materialen wir für die Geschichte benötigen.
Wir haben eine „Vorlage“ für den Spielleiter, wie das Abenteuer „gespielt“ wird.
Wir wissen welche besonderen Fähigkeiten bei den einzelnen Spielen geschärft werden.
Wir wissen auf welche Gefahren bei den einzelnen Übungen zu achten ist.
Wir werden keine „wissenschaftliche Abhandlung in Erlebnispädagogik“ erarbeiten.

Projektverlauf: *Skizzenhafte Angabe über den inhaltlichen und zeitlichen Verlauf des Projekts.*

Mi	Gruppenbildung / Theoretischer Vorlauf Planung / Dokumentation / Gesamtkonzept-Geschichte / Sicherheitsaspekte
Do	Module auswerten / ausprobieren / Materialsammlung überprüfen
Fr	Module auswerten / ausprobieren / Materialsammlung überprüfen Angebot an eine „andere“ Gruppe (eventuell auch nicht HSS) das „Abenteuer“ zu erleben

Präsentation: *Wie könnte eine Präsentation (Ergebnisse/Infos) für am Projekt nicht beteiligte Personen aussehen?*

Fotowand mit Bildern der Module

Teilnehmende:

Spezielle Fähigkeiten, die für dieses Projekt zwingend notwendig sind:		Lust an kreativen Ideen. Lust Module auszuarbeiten und auszuprobieren. Lust an schriftlicher Dokumentation.	
Das sollten die Teilnehmer mitbringen:			
Min. Teilnehmeranzahl:	8	Max. Teilnehmeranzahl:	20

Kosten:

Erwartete Kosten (max.):

Betrag pro Teilnehmer:

Ressourcen: **Material der Erlebnispädagogikgruppe / 3-4 Laptops mit Internetzugang**

Raumbedarf (PC-Raum, Turnhalle, ...): Kein spezieller Raum / eventuell Kletterwand? / eventuell OUTDOOR-Möglichkeit?